

Førebuing/ Forberedelse

Dato: 06.05 og 07.05. 2024

Fagkode: KDA2010

Fagnavn: Design og arkitektur 1

Programområde: Kunst, design og arkitektur

Eksamensdato: 08.05.2024

Eksamenslokale/Skule: Olsvikåsen videregående skole

Adresse: Olsvikåsen 152, 5183 Olsvik

Privatist

Nynorsk

Informasjon til førebuingsdelen	
Førebuingstid	Førebuinga varer i 48 timar
Hjelpemiddel	Alle hjelpemidler unntatt kommunikasjon er tillatt på eksamensdagen. Alt arbeid fra forberedelsesdagene er tillatt. Ta med eget tegne- og male-utstyr, linjal, vinkellinjal og passer på eksamensdagen. Målestokklinjal er tilgjengelig i eksamenslokale
Andre opplysningar	Eksamensoppgåvene er knyttet til det som står i denne førebuingsdelen. Ta med deg forberedelsesmaterialet og notata dine på eksamensdagen. Eksamensoppgaven utføres på eget stemplet papir.
Organisering av eksamen	Eksamen varer i 5 timer Kl. 09.00 – 14.00. Oppmøte kl.08.30 20 minutt av denne tiden er satt av til samtale med sensor/faglærer
Informasjon om vurderinga	Vurderingen er basert på et utvalg av kompetansemåla i faga og tilhørende kjerneelement. Kompetansemål Design og arkitektur 1 <ul style="list-style-type: none">• kartleggje behov for, undersøkje og visualisere berekraftige, helsefremjande og funksjonelle løysingar innanfor design og arkitektur• teikne og visualisere rom og form ved hjelp av analoge og digitale verktøy• teikne snitt, plan, fasade og projeksjonsteikning og velje formålstenleg målestokk• forstå og arbeide med korleis menneskekroppen sine mål og proporsjonar dannar utgangspunkt og er grunnleggjande referansar for design og arkitektur• vurdere og utforske kvalitetar ved form, farge, materiale og teknikk, og bruke erfaringane i sitt eige praktiske arbeid I vurderingen blir det lagt vekt på: <ul style="list-style-type: none">• Utvikling av ideer og løysningar i forhold til krav• Dekorelement fra natur

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Form og funksjon• Teknikk og utførelse• Arbeidstegning og målestokk• Presentasjonstegning med farge, lys og skygge• Refleksjon omkring helhet, krav og kreativ løsning |
|--|--|

Tema:

Design en drikkekopp

I denne oppgaven skal du utvikle design til en ny drikkekopp med lokk. Målgruppen er studenter og unge voksne som er glade i natur. Natur kan være mange ting, men f.eks, blader, vekster, fugler, dyr, mønster og farger frå natur

Krav til koppen:

- Ha en estetisk utforming i farge, form og dekor
- Dekoren skal være inspirert av natur og ha tydelige elementer fra natur
- Den bør ha god funksjon: Ha lokk, være god å holde i og holde på varmen og fungere for folk på farten
- Passe til målgruppen
- Velgje et egnet materiale

På forberedelsesdagene bør du øve på:

- a) Utvikle ideer gjennom å tegne forslag til drikkekopper (med lokk) i ulike former, materialer og størrelser.
- b) Tegne forslag til ulike dekor med elementer inspirert av natur. Test ut ulike fargekombinasjoner, dekor og plassering på koppen.
- c) Reflektere over hvordan dekor, farge, form, funksjon og materialer fungerer som helhet og er tilpasset målgruppen.
- d) Du kan finne inspirasjonsmateriale på nettet. Søk både på drikkekopper og ulike typer natur f.eks blader, blomster, trær og vekster, fugler, fisk og dyr (små og store) som kan inspirere deg.
Husk at du skal bruke *elementer* frå natur. Skriv bildene ut og ta det med på eksamensdagen.
- e) Arbeidstegning med oppriss, grunnriss og sideriss og målestokk

Bokmål

Informasjon til forberedelsesdelen	
Forberedelsestid	Forberedelsestid varer i 48 timer
Hjelpemidler	Alle hjelpemidler er tillatt på forberedelsesdagene. Faglærer er tilgjengelig på forberedelsesdagene. Ta med eget tegne- og male-utstyr, linjal og passer på eksamensdagen.
Andre opplysninger	Eksamensoppgavene er knyttet til det som står i denne forberedelsesdelen. Ta med deg dette heftet og alt forberedelsesmaterieell, skisser, utprintet bilder osv på eksamensdagen. Ta med eget tegne- og male-utstyr, linjal og passer på eksamensdagen.
Organisering av eksamen	Eksamen varer i 5 timer Kl. 09.00 – 14.00 . Oppmøte kl. 08.45 . 20 minutt av denne tiden er satt av til samtale med sensor/faglærer (pluss en skoletime for de som har rett på forlenget tid på prøven)
Informasjon om vurderingen	Vurderingen er basert på et utvalg av kompetansemåla i faga og tilhørende kjerneelement. Kompetansemål Design og arkitektur 1 <ul style="list-style-type: none">• kartlegge behov for, undersøke og visualisere berekraftige, helsefremjande og funksjonelle løysingar innanfor design og arkitektur• teikne og visualisere rom og form ved hjelp av analoge og digitale verktøy• teikne snitt, plan, fasade og projeksjonsteikning og velje formålstenleg målestokk• forstå og arbeide med korleis menneskekroppen sine mål og proporsjonar dannar utgangspunkt og er grunnleggjande referansar for design og arkitektur• vurdere og utforske kvalitetar ved form, farge, materiale og teknikk, og bruke erfaringane i sitt eige praktiske arbeid I vurderingen blir det lagt vekt på: <ul style="list-style-type: none">• Utvikling av ideer og løysninger i forhold til krav• Dekorelement fra natur• Form og funksjon• Teknikk og utførelse• Arbeidstegning og målestokk• Presentasjonstegning med farge, lys og skygge• Refleksjon omkring helhet, krav og kreativ løysning

Tema:

Design en drikkekopp

I denne oppgaven skal du utvikle design til en ny drikkekopp med lokk. Målgruppen er studenter og unge voksne som er glade i natur. Natur kan være mange ting, men f.eks, blader, vekster, fugler, dyr, mønster og farger frå natur

Krav til koppen:

- Ha en estetisk utforming i farge, form og dekor
- Dekoren skal være inspirert av natur og ha tydelige elementer fra natur
- Den bør ha god funksjon: Ha lokk, være god å holde i og holde på varmen og fungere for folk på farten
- Passe til målgruppen
- Velge et egnet materiale

På forberedelsesdagene bør du øve på:

- a) Utvikle ideer gjennom å tegne forslag til drikkekopper (med lokk) i ulike former, materialer og størrelser.
- b) Tegne forslag til ulike dekor med elementer inspirert av natur. Test ut ulike fargekombinasjoner, dekor og plassering på koppen.
- c) Reflektere over hvordan dekor, farge, form, funksjon og materialer fungerer som helhet og er tilpasset målgruppen.
- d) Du kan finne inspirasjonsmateriale på nettet. Søk både på drikkekopper og ulike typer natur f.eks blader, blomster, tær og vekster, fugler, fisk og dyr (små og store) som kan inspirere deg.
Husk at du skal bruke *elementer* frå natur. Skriv bildene ut og ta det med på eksamensdagen.
- e) Arbeidstegning med oppriss, grunnriss og sideriss og målestokk.

